



LES FLEURS DE CHANTIER

Projekt im Rahmen des kantonalen Programms «Ich ernähre mich gesund und bewege mich ausreichend» des Amtes für Gesundheit

REPER Promotion de la santé et prévention
Gesundheitsförderung und Prävention
Amt für Gesundheit

+ «Fleurs de Chantier» kurz dargestellt

Das Projekt «Fleurs du Chantier» gibt Kindern zwischen 6 und 12 Jahren (6 bis 20 Jahre ab 2018) Raum, um ihre physischen, emotionalen und psychischen Fähigkeiten zu erfahren. Diese Erfahrungen werden durch den Dialog verknüpft und ermöglichen dem Zielpublikum dadurch, ein positives Körperbild (PKB) zu entwickeln.

+ «Fleurs de Chantier» kurz dargestellt

- **«Chantier»** (Baustelle): «Abreissen», Umgraben, Platz für Neues schaffen
- **«Fleurs»** (Blumen): Etwas, das man sät, Hoffnung, Symbol für das Wachstum des Projekts

+ Hintergrund

- Das Projekt wird im Rahmen des kantonalen Programms «Ich ernähre mich gesund und bewege mich ausreichend» durchgeführt, koordiniert vom Amt für Gesundheit des Kantons Freiburg und unterstützt von Gesundheitsförderung Schweiz.
- Ende des Pilotprojekts im Dezember 2017

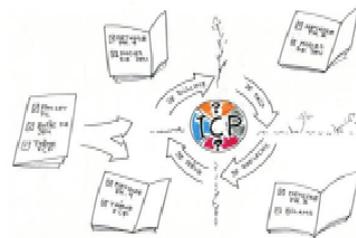
+ Ab 2018

Ein Spiel für alle!

Zum Thema positives Körperbild (PKB)



+ Skizze des Spielbretts



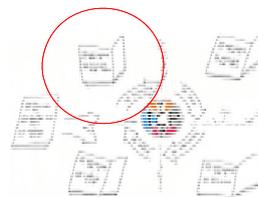
+ Spiel starten...



2 Möglichkeiten:

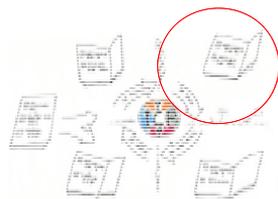
- Das Thema PKB hinterfragen
- Eine Alltagssituation zum Thema PKB ermitteln

+ Phase 1: «Ich diskutiere»



- Gruppenzusammensetzung
- Definition der Ziele
- Spielmodus wählen

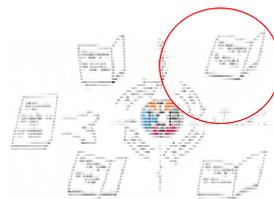
+ Phase 2: «Ich mache»



3 Spielmodi:

- Punktuelle Anlässe
- Treffen
- Workshop

+ Phase 2: «Ich mache»



Die 3 Spielmodi sollen:

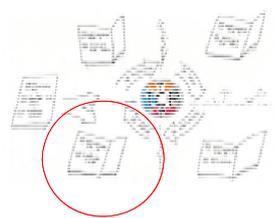
- Modelle, Drittpersonen mobilisieren
- den Teilnehmenden ihre Verantwortung aufzeigen
- Experimente ermöglichen und Diskussionen zum Thema PKB eröffnen (*Schönheit, Ernährung, Bewegung, 5 Sinne, Emotionen u. a.*)

+ Phase 3: «Ich denke nach»



- Bilanzen
- Abstand nehmen
- Spuren

+ Phase 4: «Ich träume»



2 Fragen:

- Kontinuität eines Ereignisses? Die 4 Spielphasen wiederholen.
- Neuheit? Ausruhen lassen und das PKB-Spiel spielen.

+ Perspektiven

- Ende 2017: Spieldruck/Spieleindruck
- Ab 2018: Erweiterung für 12- bis 20-Jährige
- Zusammenarbeit mit dem Sektor Information und Projekte (REPER)
- Fortbestand des Projektes

+ Beispiel: Tanzworkshop

